

國立嘉義大學土木與水資源工程學系  
105 學年度上學期

《系內盃壘球》

活動企畫書

## 目錄

一、活動名稱	.....
二、活動內容	.....
三、活動目的	.....
四、主辦單位	.....
五、活動日期	.....
六、活動時間	.....
七、活動資格	.....
八、比賽辦法	.....
九、比賽制度	.....
十、注意事項	.....
十一、比賽規則	.....

一、活動名稱：系內盃壘球

二、活動內容：壘球

三、活動目的：促進系上各年級間的交流與互動，增進彼此情誼並提倡運動風氣，活絡同學間聯繫合作，建立團體榮譽感，塑造健全身心發展。

四、主辦單位：國立嘉義大學土木與水資源工程學系系學會 五、活動日期：11/19 (六)

六、活動時間： 9:00~16:00 七、活動

資格：土木系日間部在學學生

(有繳系學會費者免費參與，未繳系學會費者需繳交\$100)  
(大四以上或研究所視同未繳系學會費，需繳交\$100)

八、比賽辦法：各年級可各派出一隊，不得合併，每隊最少 9 人，最多 20 人  
(大四以上或研究所可經邀請加入各隊，但每人僅限加入一隊)

九、比賽制度：採積分循環制。

1. 賽程採七局 50 分鐘制，若比賽至第三局兩隊差距十分或第四局兩隊差距七分上，則提前結束比賽。
2. 時間到還未滿七局，則裁判裁定結束局，若當局進攻方領先則下一局為最後一局，若當局防守方領先則該局為最後一局。
3. 比賽採積分制。勝隊得三分，平手時兩隊各得一分，敗隊或棄權得零分
4. 初賽結束，若有兩隊或兩隊以上積分相同，則先比對戰的勝負，再比分數(得分為正，失分為負，兩者相加的值)，若再相同由主辦單位抽籤決定，不得有異議!
5. 比賽球數一好一壞開始。三好五壞結束。兩好球後打者擊出界外算三振。

十、注意事項

1. 出賽球員名單需賽前登錄，參賽學生需備妥學生證供必要之查核。
2. 對戰組合排定後如有遇到不可避免的狀況需要調賽，請於比賽前一個禮拜提出申請，未照規定者以棄權論。
3. 若報名隊伍數不足三隊，則活動將不舉辦
4. 下雨是否比賽，以裁判認定與當日主辦單位宣布為準

## 十一、比賽規則

### 投球規定

1. 投球準備：在揮臂投球之前，投手應：

a、除非捕手就位準備接球，否則投手握球立於投手板上，亦非就「投球位置」。 b、雙腳必須穩固的立於地面，且一腳或雙腳踏觸於投手板上。 c、身體必須完全靜止面向擊球員，且以單手或雙手握球置於體前，維持一至十秒始得投球。 2. 開始投球：投手在要求靜止之前，可做任何鬆弛動作。當要求靜止之後做任何擺臂動作，

即為「開始投球」。

3. 合法投球：

a、投手不得做任何動作，除非是立即投球給予擊球員。 b、投手揮臂投球時，動作必須連貫。 c、投手揮臂向前投球時，不得中途停頓或逆轉。 d、投手必須採取低手投姿，手臂只能繞過臀部一次即向本壘板投出。 e、投手的軸足必須持續踏觸投手板，跨腳向前、向後或向側跨步，同球出手。 f、投手不得從背後、跨下或手套中投出球。

g、必須以緩和的球速投出。

【註】球速快慢完全依球審的判斷。球速太快時，球審必須給予警告，若投手再犯，則判「違規投手」，且違者不得再擔任投手。

h、投出之球必須成弧形球路，其高度距地 1.83 公尺 (6 呎) 至 3.65 公尺 (12 呎)。 i、投手投球出手後，不得繼續做繞臂動作。 j、投手接住捕手回傳之球；或裁判員宣告「比賽開始」之後，在十秒鐘內，必須投出下一球。

4. 防守位置： a、除非野手在界內區，且捕手在捕手區，否則投手不得投球。

b、野手不得立於擊球員的視野範圍內，做出違反運動風度之干擾行為。【罰則】違者「驅逐離場」，即使未投球亦是。

5. 其他異物： a、在比賽中，任何野手均不得使用異物於球上。【罰則】若任何野手繼續使用異物於球上，則判投手「驅逐離場」。 b、在球審的指示或掌控下，可以使用松脂粉拭乾手掌。【註】確認自備的布袋內是裝松脂粉，才可容許使用。 c、將松脂粉塗於球上、或塗於手套上再將球放入，皆為違規行為。松脂粉必須置於投手板的後方。

d、投球手臂的手掌或手指上，不得使用異物。 e、投球手不得戴打擊手套。

6. 捕手： a、捕手必須位於捕手區內，至投出之球被擊中、落地或掉落本壘板。

b、捕手接住投出之球後，包括界外球，必須直接傳回投手。

【註】除非「三好球出局」或「刺殺出局」之後，否則捕手必須直接傳回投手。

【罰則】a-b：給予擊球員一個「壞球」。7. 突襲投球：投手不得突襲投球：a、擊球員尚未就打擊位置。b、擊球員因前一擊球動作失去重心。

【罰則】違反a-b為「違規投球」。(1). 裁判員應做「延遲死球」之手勢。(2). 給予擊球員一個「壞球」。(3). 跑壘員不得進壘。

【例外】若擊球員揮棒擊球，則取消「違規投球」，且維持現狀。8. 故意保送：若投手、捕手或教練要故意保送擊球員時，可告知球審即可送擊球員上一壘。

告知球審視同投球，為「死球」。

【註】不論是在打擊之前或打擊之中，均可告知裁判，為「死球」且跑壘員不得進壘，除非是被迫進壘。

9. 熱身練投：a、每半局開始或更換投手時，投球練習以一分鐘；或與捕手(其他球員)三球為限。

【例外】若因替補、面授機宜或球員受傷等，而裁判員延遲或中止比賽時，則不在此限。

【罰則】9a：每超過一球，給予擊球員一個「壞球」。b、此時「比賽中止」。

c、在同一局中，投手再度返回投球時，則不得給予熱身練投。

【罰則】9c：每投一球，給予擊球員一個「壞球」。d、投手若未被判「違規投手」，可再度返投球位置的次數不限，唯須返回原始之打序位置。10. 投球無效(No Pitch)：下列情形，宣判「投球無效」：

a、比賽中止時，投手投球。b、跑壘員於投出之球未到達本壘前、掉落本壘板前方或被擊中球前等離壘，被判出局時。c、投手在宣判界外球之後，跑壘員尚未返壘之前投球時。d、投手投球揮臂向後擺，球由手中掉落時。

e、球員、教練或經理：(1). 任意吶喊時。

(2). 使用其他言詞，或有任何明顯的意圖，促使投手「違規投球」。

【罰則】違者給予警告，該隊人員再犯，則判違者「驅逐離場」。

【註】9a-e：為「死球」，其後之行為均為無效。f. 違規投手：投手因以下情形，被判為「違規投手」

(1). 球隊的「面授機宜」超過次數。或(2). 投手的球速太快，被警告後再犯，可繼續參與比賽，但不得再擔任投手。

【罰則】若違規投手再上場投出下一球之前被發現，則可選擇：則判「驅逐離場」。若攻隊教練介於擊出之後至投出下一球之前發現，則可選擇：

- (1). 維持現狀。
- (2). 比賽無效，跑壘員返回投球時之壘。

【例外】若擊球員已完成打擊，選擇比賽無效，則擊球員繼續打擊且維持原先的球數，跑壘員返回投手投球時的壘包。

## 打擊

1. 候擊球員： a、每局開始時，首位擊球員，或其替補球員，必須在靠近本隊球員席之候擊球區內等候。 b、比賽開始時，攻隊球員或其他替補球員，在打序名單上，為下一位進入擊球區之球員。 c、必須位於靠進本隊球員席之候擊球區內。 d、在候擊球區內熱身時，可以使用二支正式之球棒，或一支認定合格之熱球棒，若二者混合使用時，不得超過二支。

【註】候擊球員持棒熱身時，球棒上不得有其他附加物，壘球總會認定之附加物(1997 認定之動力棒環)除外。

【罰則】1d：當使用違規之熱身球棒時，必須將違規器具移出球場。若繼續使用該違規器具，則判違者「驅逐離場」

- e、下列情況可以離開候擊球區： (1). 成為擊球員時。
- (2). 指示跑壘員由三壘進本壘時。 (3). 為避免妨礙處理高飛球或暴傳時。

- f、不得妨礙防守球員有機會處理的行為。

【罰則】為死球，若是「妨礙」： (1). 野手企圖刺殺跑壘員時：

- (a). 判最接近本壘的跑壘員「出局」。
- (b). 除非擊球員成擊跑員，而被迫進壘，否則其他跑壘員返回發生妨礙時之壘。 (2). 野手迎接高飛球時：
  - (a). 判擊跑員「出局」。
  - (b). 跑壘員返回投球時之壘。

2. 打擊順序： a、各隊球員之打擊順序，必須列於記錄表或「球員名單」上，且在比賽開始之前，由經

理或隊長遞交球審。球審將該「球員名單」交予對隊之經理或隊長備查。 b、

[混慢]打擊順序必須男女交互。

【註】若球隊的男或女球員不足，必定有同性別的球員連續，則判缺者出局。 c、比賽中必須依照提交的打擊順序輪擊，除非有替補球員替補，唯替補球員必須取代其

打擊順序位置。 d、每一局之首位擊球員，為前一局最後完成打擊之擊球員的下一位球員。

【罰則】2c-d：打擊順序錯誤為「提訴」行為，僅由守隊之經理、教練或球員提出，若所有野手已明顯撤離其正常防守之位置，且越過界線走回球員席的途中，則喪失「提訴」時機。

(1). 若發現錯位擊球員正在打擊時：

(a). 正位擊球員可合法的取代其位置，且繼承錯位擊球員所得到之好、壞球數。(b). 錯位擊球員打擊時之所有得分擊進壘均為合法。(2). 若發現錯位擊球員已完成其打擊，且投手尚未向另一擊球員投出下一球(包括合

法即不合法)時：(a). 判正位擊球員「出局」。

(b). 因錯位擊球員的擊球而造成的進壘或得分；或因錯位擊球員的安打、失誤、四壞球等上一壘，均為無效。若在發現錯位之前有出局者，仍然出局。

(c). 被判出局的正位擊球員之次位擊球員，即為下一位擊球員；若被判出局的次位擊球員正好是錯位擊球員，則錯位擊球員的次位擊球員，則為下一位擊球員。(d).

被判出局的正位擊球員若為第三出局者，則其次位擊球員，即為下一局的首位

擊球員。(e). 若在發現跑壘員違規之前已告第三出局，經提訴仍需更正其打序，且不造成額

外的出局。(3). 若發現錯位擊球員已完成其打擊，且投手已向另一擊球員投出下一球(包括合法

即不合法)時：(a). 錯位擊球員之打擊為

合法。(b). 所有得分及進壘皆為合法。

(c). 錯位擊球員的次位擊球員，則為下一位擊球員。(d). 輪空位上場打擊的球員，均不判「出局」。(e). 若擊球員未上場打擊，且未告出局，喪失其輪擊機會，需等候

下一輪擊時才能

上場打擊。(4). 在壘包上之球員，不因輪到打擊而離開壘位。僅喪失其輪擊的機會，並無懲罰。

其次位擊球員即為下一位擊球員。

【例外】上述 2b，則裁判員判擊跑員「出局」。e、擊球員尚未完成打擊行為之前，已告「第三出局」，則該員即為下一局的首位擊球員，

且所得之好、壞球數均不計。

3. 打擊位置：

a、擊球員必須在裁判宣告「比賽開始」(Play Ball)十秒鐘內，就打擊位置。

【罰則】3a：為「死球」，給予擊球員一個「好球」，即使投手未位投出球也算。b、比賽中攻隊之隊員在任何情況下，皆不得故意擦掉擊球區之白線，教練也不可在賽前會議時，故意擦掉白線。

【罰則】

(1). 若擊球員故意擦掉白線，則為「死球」，投手不需投球亦判為「好球」。(2). 若教練或非球隊之球員擦掉白線，則判次位擊球員(或其替補球員)一個「好球」。(3).

若任何人在第一次違規後，再故意擦掉白線，則判違者「驅逐離場」。

c、擊球員在投手開始投球之前，雙腳掌必須完全立於擊球區內。4. 球審宣告「好球」(STRIKE)：

a、合法投出的球，直接通過好球帶，且擊球員未揮棒時。若球掉落本壘板，則為「壞球」。  
b、任何投出之球，包括違規投球，在未碰觸地面或本壘板之前，擊球員揮棒擊空時。

【註】4a-b：任何投出之球，碰觸地面或本壘板後，即為「死球」擊球員擊球均為無效。

【罰則】4a-b：為「死球」，跑壘員不得進壘。 c、擦棒球時；為「死球」，若該球為「第三好球」，則判擊球員「出局」。 d、第二好球之前，每個界外球，均為「好球」。 e、擊出界外球時，包括第三次揮棒。 f、擊球員揮棒擊空，卻被投出之球碰觸時。

g、第二好球之前，擊球員於擊球區內，而被擊出之球碰觸身體或衣服的任何部分時。 h、投出之球在好球帶內碰觸擊球員時。

i、擊球員在裁判員宣告「比賽開始」(Play Ball)10 秒鐘後，仍未進入擊球區時。 j、攻隊球員故意擦去擊球區之白線時。

【罰則】4a-j：為死球，跑壘員安全返回原壘。

5. 球審宣告「壞球」(BALL)：合法投出之球，若：

a、未進入好球帶，且擊球員未揮棒。 b、到達本壘之前落地，且擊球員未揮棒。 c、碰觸本壘板，且擊球員未揮棒。 d、球落地或掉落本壘板之後，擊球員揮棒。

【註】任何投出之球，碰觸地面或本壘板之後，即為「死球」，擊球員的擊球均為無效，仍判為「壞球」。

e、違規投球，且擊球員未揮棒時。 f、超出規定之熱身練投時。  
g、投出之球在好球帶之外碰觸擊球員時。 h、捕手未能依規定將球直接傳給投手時。 i、投手接到捕手傳回之球，而未能在 10 秒鐘內投出下一球時。

【罰則】5a-i：為「死球」，跑壘員不得進壘。

6. 擊球員「出局」：

a、當第三好球揮棒擊空且球觸著擊球員身體，或未揮棒且球在好球帶觸擊其身體時。 b、當發現擊球員持「變造球棒」進入擊球區，或使用「變造球棒」擊球時。

【罰則】：且判擊球員「驅逐離場」。 c、擊球員持「違規球棒」進入擊球區，或使用「違規球棒」擊球時。

【罰則】b-c：將球棒移出球場。 d、當擊球員之任一腳完全踏出擊球區外；或踏觸本壘板，且擊中球時。 e、當擊球員先退出擊球區，然後助跑進入擊球區擊中球時。

【例外】d-e 若是未擊中投出之球，則不為出局。 f、當第三好球時，包括第二好球後之界外飛球未被接住。 g、當擊球員「觸擊」或「砍擊」時。 h、當擊球員於界內區以球棒再度碰觸擊出之界內球。



**【例外】 6h**

(1). 若擊球員位於擊球區，手持球棒再度碰觸擊出之界內球，則判為界外球；若在界內的空中，二度碰觸亦相同。

(2). 若擊球員擊球後掉落之球棒，於界內區被擊出之球滾動碰觸，則依其停止之位置或第一位接住球之球員位置判斷其為界內或界外球。

**【註】**：若擊球員擊球後掉落支球棒，於界內區被擊出支球滾動碰觸，依裁判員之判斷，並非故意妨礙球路，則「活球」，不判擊球員「出局」。

i、當投手在投手位置或球出手之前，擊球員直接從捕手之前方跨越至另一擊球區時。

**【罰則】** a-i 為「死球」，所有跑壘員返回投球時之壘。

j、 [混慢]打擊順序必須男女交互，若球隊的男女球員不足，則必定有同性別的球員連續，判缺者出局。

k、當擊球員：(1). 踏出擊球區，而妨礙到捕手接球或傳球時，

(2). 在擊球區內或外故意妨礙捕手時。(3). 在擊球區之內或之外故意妨礙傳出之球時。

**【罰則】** 6k 為「死球」，依裁判員之判斷，跑壘員返回發生妨礙時之壘。

十二、活動照片

