

# 國立嘉義大學 數位學習設計與管理學系碩士班

(107學年度入學新生適用)

106.12.21系課程委員會議通過

107.01.10院課程委員會議通過

107.03.28校課程規劃委員會議通過

107.05.01教務會議通過

## 一、教育目標：

1. 培育兼具理論與實務專業能力之數位學習人才。
2. 培育兼具統整學科內容與媒體應用能力之分析設計人才。
3. 培育兼具管理知能與科技應用技能之教育訓練人才。
4. 培育兼具教學變革與學術創新之教育研究人才。

## 二、核心能力：

1. 兼具理論與實務之專業能力。
2. 數位媒體分析設計與應用之能力。
3. 熟悉導入策略，有效管理數位學習專案。
4. 領導團隊合作之能力，並能引領組織之學習風氣。

## 三、核心能力指標：

- 1.1. 對於學習心理學與學習策略之相當知能與涵養。
- 1.2. 具有獨立完成教學設計之專業能力與涵養。
- 2.1. 具有獨立規劃與開發教學媒體專業之專業能力與涵養。
- 2.2. 熟悉數位學習系統並具有規劃與應用之專業能力與涵養。
- 3.1. 規劃管理以及完成專案之專業能力與涵養。
- 3.2. 接受並且執行變革之管理能力與涵養。
- 3.3. 持續學習並接受創新之能力與涵養。
- 4.1. 反省、敬業、有效溝通與領導與團隊合作之能力。
- 4.2. 問題解決、邏輯思考、專業倫理、尊重多元文化社會關懷能力與涵養。

## 四、課程架構與畢業學分：

### ◎課程架構：

1. 本所研究生畢業時應修滿至少36學分，包括必修8學分、選修22學分、論文或技術報告6學分。
2. 畢業前必須出席學術演講6次（分碩一、碩二各3次），如不足，可由指導教授同意以參加校外學術研討會的方式補足次數，並由指導教授評定心得報告的內容。
3. 研究生於畢業前，相關論文發表一篇(含)以上，參加所內論文學位考試4場以上，並繳交摘要心得。

### ◎校外實習或專題製作之科目：

校外實習安排於碩二下學期「專業實習」選修課程。

### ◎畢業學分：

學生畢業時應修滿至少36學分，包括專業必修8學分、專業選修22學分、論文6學分，並通過學校規定之英語文能力畢業門檻者，始得畢業。

**其他說明：**

碩、博士班研究生(含碩士在職專班)應至本校所規定之網路教學平台自行修習「學術倫理教育」課程，並通過線上課程測驗達及格標準，經出示修課證明始得申請學位口試。未通過者不得申請學位口試。

本系學生如選修「教學實務與實習」，列入畢業總學分數，惟不計入各系所應修最低畢業學分數，亦不能做為折抵師資培育課程的學分之用。

第一學年					
必選修類別：專業必修					
中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	備註	核心能力對應項次
書報討論Seminar	1	1.0	1	A	1
教育研究法研究Research Methods in Education	1	3.0	3	A	1
科技與學習Technology and Learning	2	3.0	3	C	1, 2
書報討論Seminar	2	1.0	1	A	1
<b>專業必修小計</b>			<b>8</b>		
第一學年					
必選修類別：專業選修					
中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	備註	核心能力對應項次
訊息設計Instructional Message Design	1	3.0	3	B	2
教學實務與實習(I)Practice and Internship in Teaching(I)	1	1.0	1		1
媒體素養研究Research on Media Literacy	1	3.0	3	A	1
資訊素養研究Research on Information Literacy	1	3.0	3	C	1
數位內容設計與製作Digital Content Design and Production	1	3.0	3	B	1, 2
學習心理學研究Research on Learning Psychology	1	3.0	3	C	3
互動介面設計Interaction Design	2	3.0	3	B	2
動畫設計Animation Design	2	3.0	3	B	1, 2
教學設計Instructional Design	2	3.0	3	C	1, 2
教學實務與實習(II)Practice and Internship in Teaching(II)	2	1.0	1		1
統計軟體應用Statistics software application	2	3.0	3	A	2
影視製作Video Production	2	3.0	3	B	1, 2
<b>專業選修小計</b>			<b>32</b>		
<b>學年小計</b>			<b>40</b>		

\*選修課程名稱，得依科技發展與特色重點產業異動。

第二學年					
必選修類別：專業選修					
中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	備註	核心能力對應項次
知識管理研究Research on Knowledge Management	1	3.0	3	C	3
情感設計研究Emotional Design	1	3.0	3	B	3
設計規劃與管理Design Planning and Management	1	3.0	3	B	1, 3, 4

第二學年					
必選修類別：專業選修					
中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	備註	核心能力對應項次
數位學習個案研究Research on e-Learning Case Study	1	3.0	3	C	3
質的研究Qualitative Research	1	2.0	2	A	4
專業實習Practicum	2	4.0	2	A	4
教育訓練與人員發展Training and Staff Development	2	3.0	3	C	1, 2
創客教育實作專題Maker Education Implementation Project	2	3.0	3	B	1, 2
創新擴散與變革Change, Diffusion and Innovation	2	3.0	3	C	3
數位遊戲規劃Digital Game Planning	2	3.0	3	B	1, 2, 3
<b>專業選修小計</b>			<b>28</b>		
第二學年					
必選修類別：論文					
中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	備註	核心能力對應項次
畢業論文Thesis	1	3.0	3		8
畢業論文Thesis	2	3.0	3		8
<b>論文小計</b>			<b>6</b>		
<b>學年小計</b>			<b>34</b>		

\*選修課程名稱，得依科技發展與特色重點產業異動。

備註說明：(各科目的備註欄代碼請參考此處的說明)

- A. 基礎領域
- B. 數位設計領域
- C. 數位學習領域