

國立嘉義大學 數位學習設計管理 系(所) 107 學年度第 1 學期教學大綱
National Chiayi University Course Syllabus
Department of E-learning design and management, Fall Semester,
Academic Year 2018

課程名稱 Course title	程式設計與遊戲入門 Basic programming design and game development	授課教師 Instructor	陳秋榮
學分(時數) Credits (Course hours)	2	上課班級 Class	免填
先修科目 Prerequisite courses	<input type="checkbox"/> 有 Yes : _____ <input checked="" type="checkbox"/> 無 No	必/選修別 Required / Elective	<input type="checkbox"/> 必修 Required <input checked="" type="checkbox"/> 選修 Elective
上課地點 Class location	免填	授課語言 Class language	中文
證照關係 Availability of certificate	<input type="checkbox"/> 有 Yes : _____ <input checked="" type="checkbox"/> 無 NO	晤談時間 Office hour	星期__第__節; 星期__第__節 Date: _____ Hour: _____
課程大綱網址	免填		
備註(email)	chenc@mail.ncyu.edu.tw		

◎系所教育目標：Goals at the Department or Institute level

(通識教育目標—106 學年度及 107 學年度入學適用)

本校通識教育課程設計以「基礎素養」與「博雅素養」為兩大主題軸，期望使本校學生能夠兼具「自我瞭解與發展」、「公民責任與實踐」、「自然探索與關懷」、「國際文化與視野」、「科技掌握與應用」、「語言訓練與溝通」、「人文陶冶與欣賞」、「創意思考與啟發」等核心能力，進而培養具有多元知能與人格發展均衡的現代公民。

◎核心能力

本學科與核心能力之關聯性 Relationship to departmental core ability indices

(1.關聯性最弱 2.關聯性稍弱 3.關聯性中等 4.關聯性稍強 5.關聯性最強)

(1.Least related 2.Weakly related 3.Moderately related 4.Strongly related
5.Highly related)

核心能力 Core abilities(106 學年度及 107 學年度入學適用)	關聯性 Relationship
1.自我瞭解與發展	5
2.公民責任與實踐	4
3.自然探索與關懷	2
4.國際文化與視野	3
5.科技掌握與應用	5
6.語言訓練與溝通	3
7.人文陶冶與欣賞	4

8.創意啟發與思考						5
◎本學科內容概述：Course description						
C/C++是最基本也是目前最常使用之程式語言，本課程教導無程式設計基礎與經驗者學會 C/C++程式語言，主要內容從 C/C++程式語言基礎語法開始，介紹 C/C++程式寫作技巧與觀念，導入常用的資料結構，最後教導學生以實例來實作練習。						
◎本學科教學內容大綱：						
1. C/C++基本程式設計						
2. C/C++語言基礎語法						
3. C/C++程式寫作技巧與觀念						
4. C/C++常用之資料結構						
5. C/C++實作						
◎本學科學習目標：Course objectives						
1. 培育學生邏輯思維能力						
2. 教導學生程式設計能力						
3. 提昇學生運算思維能力						
4. 訓練學生問題解決能力						
◎教學進度：Course schedule						
(教學方法 Teaching method：作業/習題演練、操作或實作、講授、校外見習或實習、角色扮演、討論、問題教學法、口頭報告、其他)						
提供觀課	業師協同教學	週次 Week	主題 Theme or topic	教學內容 Content	教學方法 Teaching method	授課方式 (面授/遠距)
		第 1 週	介紹本課程	重要事項說明	講授	面授
		第 2 週	程式語言介紹	程式語言基礎觀念介紹	講授與示範	面授
		第 3 週	C 語言介紹	C 語言基礎觀念介紹	示範與習作	面授
		第 4 週	基本資料型態	C 語言基本資料型態介紹	講授與示範	面授
		第 5 週	輸入與輸出	格式化的輸入與輸出呈現在程式語言	講授、示範與習作	面授
		第 6 週	運算敘述	運算子、運算式與敘述	講授、示範與習作	面授
		第 7 週	選擇性敘述	程式中不同選擇性敘述的運用	講授、示範與習作	面授
		第 8 週	迴圈	各類型迴圈介紹	講授、示範與習作	面授
		第 9 週	期中考	上機考	測驗	面授
		第 10 週	函數	各類型函數的介紹	講授與示範	面授
		第 11 週	陣列與字串	陣列與字串在 C 語言中的運用	講授、示範與習作	面授
		第 12 週	指標	指標在 C 語言中的	講授、示	面授

				運用	範與習作	
		第 13 週	結構及其他資料型態	介紹不同結構及其他資料型態	講授、示範與習作	面授
		第 14 週	檔案處理	檔案處理在 C 語言中的運用	講授、示範與習作	面授
		第 15 週	大型程式的發展	以實例來介紹如何發展大型的程式	講授、示範與習作	面授
		第 16 週	位元處理	位元處理在 C 語言中的使用	講授、示範與習作	面授
		第 17 週	期末專題展示	各組期末專題展示	講授指導	面授
		第 18 週	期末考	上機考	測驗	面授
網路教學課程補充事項(非網路教學課程下列欄位免填)						
適合修習對象						
上課注意事項						
教學方式						
學習管理系統						
作業繳交方式						
◎課程要求：Course requirements 上課不無故曠課，按時繳交作業，一定要參考期中考與期末考，所有作業請上傳到嘉義大學輔助教學平台。						
◎成績考核：Grading policy <input type="checkbox"/> 課堂參與討論 Participation in discussion ___% <input type="checkbox"/> 小考 Quiz ___% <input checked="" type="checkbox"/> 期中考 Midterm exam _30_ % <input checked="" type="checkbox"/> 期末考 Final exam _30_ % <input checked="" type="checkbox"/> 期末專題 Essay _20_ % <input type="checkbox"/> 口頭報告 Oral presentation ___% <input type="checkbox"/> 操作/實習 Practical exercise ___% <input type="checkbox"/> 實習 <input checked="" type="checkbox"/> 作業/習題演練 _20_ % <input type="checkbox"/> 檔案記錄 <input type="checkbox"/> 口試 <input type="checkbox"/> 其它 Other ___% (說明 Description _____) <input type="checkbox"/> 補充說明 (Note) _____						
◎參考書目與學習資源：Text books and learning resources 教科書：戰勝 C 語言，作者：蔡明志，出版：碁峰						
◎教材講義：依課程進度補充自編講義						
◎證照關係：無						
◎備註：						
◎本課程是否為跨領域共時授課：(填「否」者，下列欄位免填)否						
跨領域及創新整合之描述(須跨領域共時授課之必要性)						
共授方式規劃						
課程預期效益(非首次開課者，應提出前次教學評鑑結果)						

- 1.請尊重智慧財產權、使用正版教科書並禁止非法影印。
- 2.請重視性別平等教育之重要性，在各項學生集會場合、輔導及教學過程中，隨時向學生

宣導正確的性別平等觀念，並關心班上學生感情及生活事項，隨時予以適當的輔導，建立學生正確的性別平等意識。