

國立嘉義大學資訊工程學系(所) _____ 學年度第 _____ 學期教學大綱
 National Chiayi University Course Syllabus
 Department of _____, Spring/Fall Semester,
 Academic Year _____

課程名稱 Course title	視窗程式設計 Windows Programming	授課教師 Instructor	洪燕竹
學分(時數) Credits (Course hours)	2	上課班級 Class	免填
先修科目 Prerequisite courses	<input type="checkbox"/> 有 Yes: _____ <input checked="" type="checkbox"/> 無 No	必/選修別 Required / Elective	<input checked="" type="checkbox"/> 必修 Required <input type="checkbox"/> 選修 Elective
上課地點 Class location	免填	授課語言 Class language	國語
證照關係 Availability of certificate	<input checked="" type="checkbox"/> 有 Yes: TQC <input type="checkbox"/> 無 NO	晤談時間 Office hour	星期____第____節;星期____第____節 Date: _____ Hour: _____
課程大綱網址	免填		
備註	無需要具有背景(相關)知識		

◎系所教育目標：Goals at the Department or Institute level

(通識教育目標—106 學年度及 107 學年度入學適用)

本校通識教育課程設計以「基礎素養」與「博雅素養」為兩大主題軸，期望使本校學生能夠兼具「自我瞭解與發展」、「公民責任與實踐」、「自然探索與關懷」、「國際文化與視野」、「科技掌握與應用」、「語言訓練與溝通」、「人文陶冶與欣賞」、「創意思考與啟發」等核心能力，進而培養具有多元知能與人格發展均衡的現代公民。

◎核心能力

本學科與核心能力之關聯性 Relationship to departmental core ability indices

(1.關聯性最弱 2.關聯性稍弱 3.關聯性中等 4.關聯性稍強 5.關聯性最強)

(1.Least related 2.Weakly related 3.Moderately related 4.Strongly related
5.Highly related)

核心能力 Core abilities(106 學年度及 107 學年度入學適用)	關聯性 Relationship
1.自我瞭解與發展	關聯性最強
2.公民責任與實踐	關聯性稍弱
3.自然探索與關懷	關聯性稍強
4.國際文化與視野	關聯性稍強
5.科技掌握與應用	關聯性最強
6.語言訓練與溝通	關聯性中等
7.人文陶冶與欣賞	關聯性最弱

8.創意啟發與思考	關聯性最強
-----------	-------

◎本學科內容概述：Course description
 為配合國家建設及產業發展之需要，本學科以培育基礎資訊科技人才為目的。在教學理念上除了注重理論的探討之外並強調實際動手的能力，以期培育出具有程式識基礎並能實際應用的程式科技人員。在學科課程內容涵蓋基礎程式理論、數字概念、作業系統、資料庫及計算機網路等方面，並有專題製作，使學生具紮實程式基礎，同時學科課程包含程式專業，兼顧學術及實務之分流與訓練。

◎本學科教學內容大綱：
 本學科透過程式語言的課程講解，並利用實際視窗程式設計過程建立學生軟體製作能力，尤其讓學生學習設計簡單工程應用，軟體視窗介面程式設計。本學科課程內容主要以C# 作為視窗程式設計的主要工具。熟悉基礎程式理論、數字概念、多媒體、作業系統、資料庫及計算機網路等方面，除對將來就業有莫大幫助外，也是未來研究撰寫程式的重要工具。

◎本學科學習目標：Course objectives
 利用實際視窗程式設計過程建立學生程式軟體製作能力，尤其讓學生學習設計簡單工程應用，程式軟體視窗介面程式設計，學習目標涵蓋基礎程式理論、數字概念與輸出入設計、程式多媒體設計、程式配合作業系統應用、程式與資料庫應用及程式機網路等方面，並有專題程式製作

◎教學進度：Course schedule
 (教學方法 Teaching method: 作業/習題演練、操作或實作、講授、校外見習或實習、角色扮演、討論、問題教學法、口頭報告、其他)

提供觀課	業師協同教學	週次 Week	主題 Theme or topic	教學內容 Content	教學方法 Teaching method	授課方式(面授/遠距)
無	無	第1週	視窗程式設計簡介與工具介紹	Windows 基本架構 C #建立 Windows Form 應用程式(1)	作業習 題實作 講授	面授
無	無	第2週	視窗程式簡介	Windows Programming 簡介 Visual Studio 的操作建立專案 動態圖片處理	作業習 題實作 講授	面授
無	無	第3週	視窗程式設計選單與工具列	Windows Form 視窗程 式設計選單與工具列	作業習 題實作 講授。	面授
無	無	第4週	WIN32 輸入 API : 滑鼠, 鍵盤, 選單	表單標籤與基本指令 Windows 視窗滑鼠、輸 出入 拋物體運動程式示範	作業習 題實作 講授	面授
無	無	第5週	WIN32 繪圖 API (GDI)	表單設計與基礎控制 GDI 與 GDI+畫圖 圖範例說明	作業習 題實作 講授	面授

無	無	第 6 週	視窗控式元件	自訂視窗框架與資源檔的運用 鍵盤事件介紹 移動圖片的程式 (滑鼠、鍵盤) 示範 基本遊戲地圖設計 01	作業習題實作講授。	面授
無	無	第 7 週	清單控制項與陣列	清單控制項 陣列 遊戲人物(元件), 大量製作方法(陣列與繼承運用)	作業習題實作講授	面授
無	無	第 8 週	訊息處理函式與 ClassWizard 對話盒	對話盒 對話盒 (Dialog) 應用-秀圖程式 對話盒與常用的控制項	作業習題實作講授	面授
無	無	第 9 週	期中專案	期中專案		面授
無	無	第 10 週	選擇控制項	選擇控制項 視窗應用程式架構 遊戲企劃腳本簡介	作業習題實作講授	面授
無	無	第 11 週	網路連線初探 ActiveX 控制元件應用	網路連線初探-使用 winsock 線上遊戲 002 範例	<u>展示範例</u>	面授
無	無	第 12 週	副程式-sub、Function 程序 印表與預覽 (Print and Preview)	影像處理與MDI 多文件 介面 TCP server-client 範例 線上遊戲範例	<u>展示範例</u> 。	面授
無	無	第 13 週	檔案讀寫 (Serialization)	檔案存取 文字檔的檔案讀寫 讀二進位檔 (如MP3, JPG, WAV 檔案)	作業習題實作講授	面授
無	無	第 14 週	基本資料庫連線	基本資料庫連線介紹 c # 連 access 資料庫 說明 QRCode 程式設計	<u>展示範例</u>	面授
無	無	第 15 週	Dll 動態資料設計與使用	類別方法與多載 認識動態連結程式庫 DLL 檔 立新的 DLL 與使用 Windows Form 控制項專案(範例)	<u>展示範例</u> 。	面授
無	無	第 16 週	多媒體 MCI (Multimedia Control Interface)	WINMM. DLL 錄音與播放 副程式多媒體 mmc Sound 類別	作業習題實作講授	面授

無	無	第 17 週	手機視窗程式認識	手機視窗程式認識 手機視窗程式探討	<u>展示範例</u>	面授
無	無	第 18 週	期末考	期末考		面授
網路教學課程補充事項(非網路教學課程下列欄位免填) 非網路教學						
適合修習對象		本校非資工系所學生				
上課注意事項		需上機實作				
教學方式		上課上基實務設計並於學期完成一個視窗遊戲專案設計				
學習管理系統		自主學習並能自行上網尋求解決問題				
作業繳交方式		線上平台繳交				
◎課程要求：Course requirements 完成一個視窗遊戲專案設計						
◎成績考核：Grading policy <input type="checkbox"/> 課堂參與討論 Participation in discussion ___% <input type="checkbox"/> 小考 Quiz ___% <input checked="" type="checkbox"/> 期中專題 Midterm exam 20% <input checked="" type="checkbox"/> 期末考 Final exam 10% <input type="checkbox"/> 口頭報告 Oral presentation ___% <input type="checkbox"/> 操作/實習 Practical exercise ___% <input type="checkbox"/> 實習 <input checked="" type="checkbox"/> 作業/習題演練 70 % 以課堂討論與習作程式設計為評分重點 <input type="checkbox"/> 檔案記錄 <input type="checkbox"/> 口試 <input type="checkbox"/> 其它 Other ___% (說明 Description _____) <input type="checkbox"/> 補充說明 (Note) _____						
◎參考書目與學習資源：Text books and learning resources 請參考教學網站，課程「視窗程式設計」之相關教學講義 <u>參考書目：松崗書局 Visual C# 視窗程式設計 與 自編講義</u>						
◎教材講義 http://elearning.ncyu.edu.tw/1021/course/view.php?id=1242&mainpage=@http://elearning.ncyu.edu.tw/1021/course/view.php?id=1242&mainpage=@						
◎證照關係：電腦軟體設計－丙級(c#)、 TQC 認證與技術士丙級軟體設計						
◎備註：						
◎本課程是否為跨領域共時授課：否 (填「否」者，下列欄位免填)						
跨領域及創新整合之描述(須跨領域共時授課之必要性)			無			
共授方式規劃			無			
課程預期效益(非首次開課者，應提出前次教學評鑑結果)			建立學生程式軟體製作基礎能力			

- 1.請尊重智慧財產權、使用正版教科書並禁止非法影印。
- 2.請重視性別平等教育之重要性，在各項學生集會場合、輔導及教學過程中，隨時向學生宣導正確的性別平等觀念，並關心班上學生感情及生活事項，隨時予以適當的輔導，建立學生正確的性別平等意識。