

【※答案一律寫在答案本上】

一、選擇題，共 30 分，每題 2 分

1. 大肌群的有氧運動會使機體的何種程度下降？  
(A)亞急性發炎(B)急性發炎(C)慢性發炎(D)亞慢性發炎。
2. 下列四類運動中，球壓線時對界外球的定義，何者與其他運動不同？  
(A)籃球 (B)排球 (C)網球 (D)棒球。
3. 2014 年世界盃足球賽的前三名為？  
(A)德國、西班牙、阿根廷(B)德國、阿根廷、荷蘭(C)德國、阿根廷、巴西。
4. 第一位台籍參加奧運會的男子選手於第幾屆奧運會出賽  
(A)1932 年洛杉磯奧運 (B)1936 年柏林奧運 (C)1960 年羅馬奧運  
(D)1968 年墨西哥奧運。
5. 為了讓比賽更具觀賞性，許多體育項目都在進行改革的嘗試，以下何者正確？  
(A)足球的界外球由固定一個用球，改為多點供球  
(B)棒球增加一人變成一隊 12 人比賽  
(C)桌球由 21 分制改為 15 分制，13 平分後先多得 2 分的一方為勝方  
(D)籃球必須在 24 秒內投籃減為 20 秒內。
6. 網球比賽在第二發球時，如選手已將球拋離手中，此時突然有一個球從另一球場滾進來，請問主審該如何判決？  
(A)發球方有重發兩球的機會 (B)不予理會繼續比賽  
(C)對方得分 (D)重發第二發。

7. 仰泳轉身之前，身體從仰臥翻轉成俯臥的姿勢，帶動身體翻轉的一臂，在水下可划手幾次轉身？
- (A)一次 (B)二次 (C)三次 (D)不限。
8. 下列哪個時期為台灣第一次參加世界大學運動會？
- (A)1983 (B)1985 (C)1987 (D)1989。
9. 下列關於田徑敘述，何者正確？
- (A)跨欄皆以 11 個欄架進行比賽
- (B)田賽水平跳躍之助跑道，最短至少 30 公尺
- (C)跳高運動除剩下一位選手之外，每次晉升高度不得少於 1 公分
- (D)3000公尺障礙賽應設有5個障礙，第4個障礙為水坑，起點至進入第一圈此段距離應勿設障礙。
10. 正式的田徑比賽中，下列哪一個項目可以不需要進行風速測量？
- (A) 100 公尺(B) 200 公尺(C) 400 公尺(D)三級跳遠。
11. 下列籃球比賽情形何者不是違例的判決？
- (A)帶球走步
- (B)抓住籃框
- (C)跳球員直接接球、拍球超過兩次
- (D)完全在籃圈水平面上正向下落的球，此時球員去觸球。
12. 下列哪一個理論論述，當運動量及強度過度增加時，會提升罹患上呼吸道感染的風險理論？
- (A)U (B)W (C)J (D)Z。

13. 田徑比賽採用電子計時，記錄成績的單位為幾秒？

(A)1/10 秒 (B)1/100 秒 (C)1/1000 秒 (D)1/10000 秒。

14. 飛盤爭奪賽每隊上場人數為幾人？

(A)5 人 (B) 7 人 (C) 9 人 (D)11 人。

15. 女子田徑全能比賽中，國中組五項與高中、社會組七項競賽內容中增加哪二項？

(A)100 公尺、跳遠(B)200 公尺、標槍(C)800 公尺、鉛球(D)400 公尺、跳高。

二、填充題，共25分，每格2.5分

1. 運動處方的主要目的有\_\_\_\_\_、提升體適能、\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。

2. 「\_\_\_\_\_」它具有自由性、非日常性、時空限制性和樂趣性諸項特質，透過競爭和表現的功能，形成一種「\_\_\_\_\_」。

3. 運動成立要件歸納有以下五項：

(1)溫飽無虞的安定生活。

(2)擁有充分的「\_\_\_\_\_」。

(3)操控身體的「\_\_\_\_\_」。

(4)存有一顆純本的玩心。

(5)一套認同的「\_\_\_\_\_」。

4. 運動生理學是人體生理學的分支，為專門研究人體的「\_\_\_\_\_」及對「\_\_\_\_\_」與適應過程的科學。

三、簡答題，共 15 分，每題 5 分

1. 試述聯合國教科文組織國際運動與體育委員會 (International Council of Sport and Physical Education) 運動宣言 (1975) 所指出的「sport」定義為何？

答：

2. 試述世界衛生組織 (WHO) 對健康的定義為何？

答：

3. Alactacid Oxygen Dedt :

答：

四、申論題，共 30 分，每題 15 分

1. 請就健康與體育教學領域中，說明運動對免疫系統的影響，進而告訴學生運動可以促進健康？

2. 請就跨理論模式，說明運動行為改變過程。

# 國立高雄餐旅大學附屬餐旅高級中等學校106學年度教師甄選 體育科試題答案

## 一、選擇題(30%)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
C	A	B	A	A	A	A	C	D	C
11	12	13	14	15					
B	C	B	B	B					

## 一、填充題(25%)

1	促進健康	減少運動傷害	養成規律運動習慣
2	遊戲	運動文化	
3	閒暇時間	運動能力	遊戲規則
4	運動能力	運動反應	