

國立嘉義大學 數位學習設計與管理學系碩士班必選 修科目冊

(112學年度入學新生適用)

111.11.9系課程委員會會議通過

111.11.10院課程委員會會議通過

112.04.25校課程規劃委員會會議通過

112.05.02教務會議核備

一、教育目標：

1. 培育兼具統整學科內容與媒體應用能力之分析設計人才。
2. 培育兼具管理知能與科技應用技能之教育訓練人才。

二、核心能力：

1. 培育分析設計與媒體應用能力之人才。
2. 培育熟悉導入策略，有效管理數位學習專案之人才。

三、核心能力指標：

- 1.1. 具有獨立規劃與開發教學媒體專業之專業能力與涵養。
- 1.2. 熟悉數位學習系統並具有規劃與應用之專業能力與涵養。
- 1.3. 具備統整學科內容與媒體應用之能力。
- 1.4. 具備管理之能與科技應用之能力。
- 2.1. 對於學習心理學與學習策略之相當知能與涵養。
- 2.2. 具有獨立完成教學設計之專業能力與涵養。
- 2.3. 接受並且執行變革之管理能力與涵養。
- 2.4. 持續學習並接受創新之能力與涵養。

四、課程架構與畢業學分：

◎課程架構：

1. 本所研究生畢業時應修滿至少36學分，包括必修9學分、選修21學分、論文6學分。
2. 畢業前必須出席學術演講6次（分碩一、碩二各3次），如不足，可由指導教授同意以參加校外學術研討會的方式補足次數，並由指導教授評定心得報告的內容。
3. 研究生於畢業前，相關論文發表一篇(含)以上，參加所內論文學位考試4場以上，並繳交摘要心得。
4. 數位設計領域(B)與數位學習領域(C)，每一領域至少選修1門課以上。

◎校外實習或專題製作之科目：

校外實習安排於碩二下學期「專業實習」選修課程。

◎畢業學分：

學生畢業時應修滿至少36學分，包括專業必修9學分、專業選修21學分、論文6學分，始得畢業。

其他說明：

至少修畢本所專業選修18學分，或承認外所專業選修至多3學分，修習外系(校)專業選修課程，需經指導教授及系主任同意。

※補充：

碩、博士班研究生(含碩士在職專班)應至本校所規定之網路教學平台自行修習「學術倫理教育」課程，並通過線上課程測驗達及格標準，經出示修課證明始得申請學位口試。未通過者不得

申請學位口試。

為增進英語實用能力，鼓勵學生修習一門全英語授課(EMI)課程，以提升國際競爭力。

第一學年

必修類別：專業必修

中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	專業職能	共通職能	備註	核心能力對應項次
科技與學習Technology and Learning	1	3.0	3	ARC0109,EDC0314,EDC0316,EDC0317,EDC0318,ITC0309	16,18	C	
書報討論(I)Seminar (I)	1	1.0	1		11,12,13	A	
教育研究法研究Research Methods in Education	1	3.0	3		11,12,15,16,18	A	
書報討論(II)Seminar (II)	2	2.0	2		11,12,13	A	
專業必修小計			9				

第一學年

必修類別：專業選修

中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	專業職能	共通職能	備註	核心能力對應項次
資訊素養研究Research on Information Literacy	1	3.0	3	BAC0207,EDC0316,EDC0317	11,12,13,14,15,16,18	C	
數位內容設計與製作Digital Content Design and Production	1	3.0	3	ARC0109,ITC0309,ITC0312		B	
學習心理學研究Research on Learning Psychology	1	3.0	3	EDC0314,EDC0316,EDC0317,EDC0318,ITC0312	15,18	C	
互動介面設計Interaction Design	2	3.0	3	ARC0109,ARC0208,ARC0210,ITC0309,ITC0312		B	
訊息設計Instructional Message Design	2	3.0	3	ARC0109,ARC0208,ARC0210,BAC0207,EDC0317,ITC0309	11,14,15,16,17,18	B	
動畫設計Animation Design	2	3.0	3	ARC0109,ARC0208,ARC0210,BAC0207,EDC0317,ITC0309	11,14,15,16,17,18	B	
教學設計Instructional Design	2	3.0	3	BAC0110,BAC0207,BAC0312,EDC0112,EDC0314,EDC0316,EDC0317,EDC0318,ITC0309,ITC0312	12,15,18	C	
統計軟體應用Statistics software application	2	3.0	3	BAC0207,EDC0318		A	
創客教育實作專題Maker Education Implementation Project	2	3.0	3	ITC0309,ITC0312		B	
質的研究Qualitative Research	2	3.0	3	EDC0316,EDC0317	11,12,13,14,15,16	A	
專業選修小計			30				
學年小計			39				

*選修課程名稱，得依科技發展與特色重點產業異動。

第二學年

必修類別：專業選修

中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	專業職能	共通職能	備註	核心能力對應項次
知識管理研究Research on Knowledge Management	1	3.0	3	BAC0110,BAC0206,BAC0207,BAC0312,EDC0316,EDC0318	11,12,13,14,15,16,18	C	
專業實習Practicum	1	4.0	2	EDC0111,EDC0112,EDC0314,EDC0315,EDC0316,EDC0317,EDC0318	11,12,13,14,15,16,17,18	A	2
情感設計研究Emotional Design	1	3.0	3	ARC0109,ARC0208,ARC0210,ITC0309,ITC0312	13,14,15,16	B	

第二學年

必修類別：專業選修

中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	專業職能	共通職能	備註	核心能力對應項次
設計規劃與管理Design Planning and Management	1	3.0	3		11,12,13,14,15,16,17,18	B	
數位學習個案研究Research on e-Learning Case Study	1	3.0	3	EDC0112,EDC0314,EDC0316,EDC0317,EDC0318	11,12,14,15,16	C	
教育訓練與人員發展Training and Staff Development	2	3.0	3	BAC0312,EDC0314,EDC0316,EDC0317,EDC0318	11,12,14,15,16,17	C	
創新擴散與變革Change, Diffusion and Innovation	2	3.0	3			C	
數位遊戲規劃Digital Game Planning	2	3.0	3	ITC0309,ITC0312		B	

專業選修小計

23

第二學年

必修類別：論文

中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	專業職能	共通職能	備註	核心能力對應項次
碩士論文Thesis	1	0.0	3	EDC0317,ITC0310			
碩士論文Thesis	2	0.0	3	EDC0317,ITC0310			

論文小計

6

學年小計

29

*選修課程名稱，得依科技發展與特色重點產業異動。

專業職能說明：

ARC0109. 運用相關的知識技能以及設備製作影像
 ARC0208. 分析圖像、組頁及樣式設定，以準備列印產品。
 ARC0210. 依客戶或市場需求，執行出版品的企劃以及編輯作業。
 BAC0110. 規劃並執行人力資源管理。
 BAC0206. 企業營運相關資/通訊環境的規劃、維持及監控
 BAC0207. 有效收集、處理、評估及傳達資訊，幫助企業進行決策
 BAC0312. 有效的規劃、控制、與組織人力資源部門，以發揮最大效用
 EDC0111. 擬訂組織願景、目標及實施策略。
 EDC0112. 領導或配合組織執行業務。
 EDC0314. 執行教學活動
 EDC0315. 規劃及進行教學評量
 EDC0316. 規劃教學策略及內容
 EDC0317. 發展設計教學內容及教材
 EDC0318. 進行教學/訓練需求評估
 ITC0309. 製作圖像、影音、程式以及人機介面的方案
 ITC0310. 數位內容傳播成品的展示、試用以及修正
 ITC0312. 確認及分析目標對象需求

共通職能說明：

11. 溝通表達
12. 持續學習
13. 人際互動
14. 團隊合作
15. 問題解決
16. 創新
17. 工作責任及紀律
18. 資訊科技應用

備註說明：(各科目的備註欄代碼請參考此處的說明)

- A. 基礎領域
- B. 數位設計領域
- C. 數位學習領域