

國立嘉義大學 數位學習設計與管理學系碩士班必選 修科目冊

(115學年度入學新生適用)

114.12.03系課程委員會議通過

114.12.24院課程委員會議通過

115.4.28校課程規劃委員會議通過

115.5.5教務會議核備

一、教育目標：

1. 培育具備數位學習專業知能與研究能力之人才。
2. 培育具數位媒體應用與分析能力之人才。

二、核心能力：

1. 數位學習專業與研究能力。
2. 媒體應用與分析能力。

三、核心能力指標：

- 1.1. 數位學習與教育心理之研究能力。
- 1.2. 教學設計與學習分析之研究能力。
- 1.3. 創新管理之研究能力。
- 2.1. 教學媒體開發與探究之能力。
- 2.2. 教學媒體之應用與分析之能力。
- 2.3. 規劃與整合數位內容之能力。

四、課程架構與畢業學分：

◎課程架構：

1. 本所研究生畢業時應修滿至少36學分，包括必修9學分、選修21學分、論文6學分。
2. 畢業前必須出席學術演講6次（分碩一、碩二各3次），如不足，可由指導教授同意以參加校外學術研討會的方式補足次數，並由指導教授評定心得報告的內容。
3. 研究生於畢業前，相關論文發表一篇(含)以上，參加所內論文學位考試4場以上，並繳交摘要心得。
4. 數位設計領域(B)與數位學習領域(C)，每一領域至少選修1門課以上。

◎校外實習或專題製作之科目：

校外實習安排於碩二下學期「專業實習」選修課程。

◎畢業學分：

學生畢業時應修滿至少36學分，包括專業必修9學分、專業選修21學分、論文6學分，始得畢業。

其他說明：

至少修畢本所專業選修18學分，或承認外所專業選修至多3學分，修習外系(校)專業選修課程，需經指導教授及系主任同意。

※補充：

碩、博士班研究生(含碩士在職專班)應至本校所規定之網路教學平台自行修習「學術倫理教育」課程，並通過線上課程測驗達及格標準，經出示修課證明始得申請學位口試。未通過者不得申請學位口試。

為增進英語實用能力，鼓勵學生修習一門全英語授課(EMI)課程，以提升國際競爭力。

第一學年

必選修類別：專業必修

中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	專業職能	共通職能	備註	核心能力對應項次
科技與學習Technology and Learning	1	3.0	3	ARC0109,EDC0314,EDC0316,EDC0317,EDC0318,ITC0309	16,18	C	
書報討論(I)Seminar (I)	1	1.0	1	EDC0315,EDC0316,EDC0317	11,12,13	A	1
教育研究法研究Research Methods in Education	1	3.0	3	EDC0315,EDC0316,EDC0317	11,12,15,16,18	A	1
書報討論(II)Seminar (II)	2	2.0	2	EDC0315,EDC0316,EDC0317	11,12,13	A	1
專業必修小計			9				

第一學年

必選修類別：專業選修

中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	專業職能	共通職能	備註	核心能力對應項次
AI導向數位學習AI-Enhanced Digital Learning	1	3.0	3	EDC0113,EDC0314,EDC0315,EDC0316,EDC0317,EDC0318	11,12,13,15	C	2
動畫設計Animation Design	1	3.0	3	ARC0109,ARC0208,ARC0210,BAC0207,EDC0317,ITC0309	11,14,15,16,17,18	B	1
資訊素養研究Research on Information Literacy	1	3.0	3	BAC0207,EDC0316,EDC0317	11,12,13,14,15,16,18	C	1
數位內容設計與製作Digital Content Design and Production	1	3.0	3	ARC0109,ITC0309,ITC0312		B	2
質的研究Qualitative Research	1	3.0	3	EDC0316,EDC0317	11,12,13,14,15,16	A	1
學習心理學研究Research on Learning Psychology	1	3.0	3	EDC0314,EDC0316,EDC0317,EDC0318,ITC0312	15,18	C	1
互動介面設計Interaction Design	2	3.0	3	ARC0109,ARC0208,ARC0210,ITC0309,ITC0312		B	2
訊息設計Instructional Message Design	2	3.0	3	ARC0109,ARC0208,ARC0210,BAC0207,EDC0317,ITC0309	11,14,15,16,17,18	B	2
教學設計Instructional Design	2	3.0	3	BAC0110,BAC0207,BAC0312,EDC0112,EDC0314,EDC0316,EDC0317,EDC0318,ITC0309,ITC0312	12,15,18	C	1
統計軟體應用Statistics software application	2	3.0	3	BAC0207,EDC0318		A	1
创客教育實作專題Maker Education Implementation Project	2	3.0	3	ITC0309,ITC0312		B	1
數位遊戲規劃Digital Game Planning	2	3.0	3	ITC0309,ITC0312	11,12	B	1, 2
專業選修小計			36				
學年小計			45				

*選修課程名稱，得依科技發展與特色重點產業異動。

第二學年

必選修類別：專業選修

中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	專業職能	共通職能	備註	核心能力對應項次
知識管理研究Research on Knowledge Management	1	3.0	3	BAC0110,BAC0206,BAC0207,BAC0312,EDC0316,EDC0318	11,12,13,14,15,16,18	C	1

第二學年

必選修類別：專業選修

中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	專業職能	共通職能	備註	核心能力對應項次
情感設計研究Emotional Design	1	3.0	3	ARC0109,ARC0208,ARC0210,ITC0309,ITC0312	13,14,15,16	B	2
數位學習個案研究Research on e-Learning Case Study	1	3.0	3	EDC0112,EDC0314,EDC0316,EDC0317,EDC0318	11,12,14,15,16	C	1
專業實習Practicum	2	4.0	2	EDC0315,EDC0316,EDC0317	11,12,13,14,15,16,17,18	A	1
教育訓練與人員發展Training and Staff Development	2	3.0	3	BAC0312,EDC0314,EDC0316,EDC0317,EDC0318	11,12,14,15,16,17	C	1
創新擴散與變革Change, Diffusion and Innovation	2	3.0	3	BAC0313,EDC0315,EDC0317		C	1
網路課程發展與研究The Development and Research of Online Courses	2	3.0	3	EDC0315,EDC0316,EDC0317,EDC0318,ITC0308,ITC0311,ITC0312	12,15,18	C	2
專業選修小計			20				

第二學年

必選修類別：論文

中英文科目名稱	學期	授課時數	學分數	專業職能	共通職能	備註	核心能力對應項次
碩士論文Thesis	1	0.0	3	EDC0317,ITC0310			
碩士論文Thesis	2	0.0	3	EDC0317,ITC0310			
論文小計			6				
學年小計			26				

*選修課程名稱，得依科技發展與特色重點產業異動。

專業職能說明：

- ARC0109. 運用相關的知識技能以及設備製作影像
- ARC0208. 分析圖像、組頁及樣式設定，以準備列印產品。
- ARC0210. 依客戶或市場需求，執行出版品的企劃以及編輯作業。
- BAC0110. 規劃並執行人力資源管理。
- BAC0206. 企業營運相關資/通訊環境的規劃、維持及監控
- BAC0207. 有效收集、處理、評估及傳達資訊，幫助企業進行決策
- BAC0312. 有效的規劃、控制、與組織人力資源部門，以發揮最大效用
- BAC0313. 制定與執行績效管理相關活動。
- EDC0112. 領導或配合組織執行業務。
- EDC0113. 檢討、修正及改善業務執行。
- EDC0314. 執行教學活動
- EDC0315. 規劃及進行教學評量
- EDC0316. 規劃教學策略及內容
- EDC0317. 發展設計教學內容及教材
- EDC0318. 進行教學/訓練需求評估
- ITC0308. 進行方案設計（圖像、影音、程式人機介面、雛型及腳本設計）與專案內容驗證。
- ITC0309. 製作圖像、影音、程式以及人機介面的方案
- ITC0310. 數位內容傳播成品的展示、試用以及修正
- ITC0311. 規劃數位內容與傳播專案
- ITC0312. 確認及分析目標對象需求

共通職能說明：

11. 溝通表達
12. 持續學習
13. 人際互動
14. 團隊合作
15. 問題解決
16. 創新
17. 工作責任及紀律
18. 資訊科技應用

備註說明：(各科目的備註欄代碼請參考此處的說明)

- A. 基礎領域
- B. 數位設計領域
- C. 數位學習領域