鄭朝陽 2026年11月05日

11/12教育科技展分享

各位同學好！參觀完今年的教育科技展，大家一定看到了許多超酷的 AI 應用工具 與 數位學習新科技。現在請大家利用 Padlet 數位看板，一起分享你在展覽中最感興趣的 AI 與數位素養議題。(上傳實況照片/學號姓名/文字說明)

鄭朝陽 2026年11月12日 10:56

朝陽老師是「教育部數位素養推廣計畫」的協同主持人。為了幫助大家學習，計畫建置了一個提供各種可直接使用的宣傳素材與實用知識的網站、在全台灣成立了十一所合作基地學校，還推出了已經有超過二十五萬人參加的線上數位自評測驗！
在我們的網站(https://eliteracy.edu.tw)，你可以找到有趣的文宣海報、教學指南，還有大家都很喜歡的精彩案例影片。更棒的是，我們還有好玩的學習 App 和桌遊，幫你學會善用網路並保護線上安全！
今天就來參加我們攤位的遊戲活動吧！玩玩看遊戲、做個小測驗，就能贏得超棒的精美贈品喔！



0

1150751 詹惠宇 2026年11月12日 16:33

AI SOLLY 社交溝通小夥伴

AI SOLLY
利用AI協作一個AI互動系統
照片中的主要功能為輔助社交
不只有找特教領域專家，團隊中也有特教教師
發想非常實用導向，製作、解決問題時運用AI也十分得宜。
值得我們將來開發時參考



0

1140757 石宜婷 2026年11月12日 16:33

生物行為影像自動辨識與剪輯

1140757 石宜婷

AI產業深化暨多元人才共育計畫
案例：屏東海生館 海洋生態紀錄

AI先幫影片做標記，協助研究人員快速找到特定的生物種類或行為片段，不必再花費大量時間逐一觀看數千小時的影片。

導覽人員也提到，未來可能進一步結合互動導覽功能，依照參觀者的年齡、知識背景提供不同深度的導覽解說，讓大家都能獲得適合自己的導覽體驗。



0

澤菁 2026年11月12日 16:33

應用產業人才培養

案例：北農AI應用人才培養
由於公司內部處理事務還是以傳統紙本為主，數位化還未完全推廣，而且發現內部人員應用AI會面臨如「提問問題不明確導致AI無法準確解決問題」的困難。為了提升應用AI能力，因此舉辦出題工作坊，培訓及引導人員能更聚焦痛點，較準確提問AI問題。

0



1150755劉澤菁

拼圖組合者 2026年11月12日 16:54

1144819吳欣庭

IWIN的攤位，佇立在入口附近一眼就會被吸引，有很多資訊安全的內容，並且展板和展區整個風格很明確也很吸引人，裡面有很多不同的關卡在測試資訊安全的防範，每個關卡的互動方式和內容也不同。並且整個展區以愛麗絲的夢遊仙境概念去做設計，讓小朋友也能願意一起參與展區中的體驗活動。

0



1130759 林俊憲 2026年11月12日 17:02

喵星人AI遊戲國

這次參觀台北教育科技展，讓我對 AI 科技與數位學習的發展有更多認識。其中，我特別留意「社團法人台灣資訊教育發展協會」的攤位，因為自己也是協會的一員，所以對協會推動資訊教育的相關活動與發展多了一份關注。透過這次展覽，也能看到目前 AI 工具及數位科技在教育現場的不同應用。未來教師可以善用這些工具，設計更多元的教學活動，提升學生的學習興趣與參與度。希望透過持續接觸新科技，累積更多相關知識，了解如何將數位工具實際運用在教學中，讓科技成為協助學生學習的好幫手。

0



1140751盧繼浩 2026年11月12日 17:13

1140751盧繼浩

澤水困

我想要分享在展場內看到的一款叫做澤水困的視覺小說遊戲，因為這個遊戲是以SEL（社會情緒學習）作為主軸去讓使用者進行體驗，場景的設計則是以台灣早期生活場景為主，透過這款視覺小說，可以讓小朋友去學習情緒溝通，或是表達能力，透過不同選擇，也會有不同的情境，讓學生可以在這樣的過程中，去學習怎麼去與人互動，以及反思選擇背後所帶來的結果



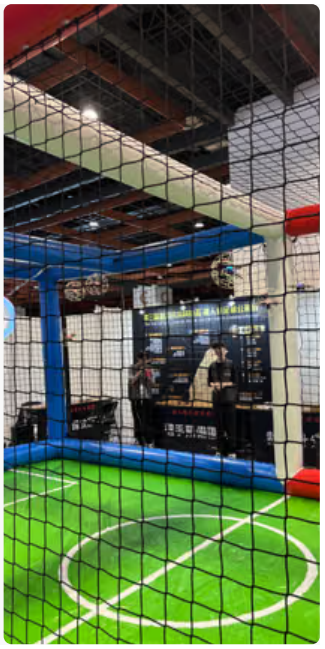
0

1143827潘姿尹 2026年11月12日 17:13

1143827潘姿尹

這間展覽是有關網路詐騙防範的，牆上有幾十個短篇故事介紹各種詐騙手法，因為主題跟我們在課程中做的報告主題是相似的，可以從他們的介紹中了解到有哪些現有的平台以及各自平台是整合了什麼資訊，整個展覽用Q版動物來呈現，畫風精緻會讓人想多看一些故事，希望可以從今天實際參與到的展覽中學到可以運用在課堂中的資訊，雖然因為時間關係沒辦法體驗到無人機的展覽，但看起來就很有趣！





0

呂逸森 2026年11月12日 17:18

「畫說斥詐人生」防詐故事宣導與查詐軟體

1150753呂逸森
這是由數發部指導開發的攤位，路過被半強迫加入闖關活動，其實內容還蠻不錯，主要以詐騙資訊防範為主。
他們設定了四個主要的步驟來進行，首先是閱讀詐騙故事，讓來賓能觀看並記憶這些詐騙困境；再來是用螢幕互動帶入現實情境感，選出正確的應對方式；接著帶到他們開發的重點APP：網詐通報查詢網，此應用程式網羅了許多詐騙案例，若你遇到覺得是詐騙的消息也可以通報他們來處理，他們也使用了AI來做初步調查；最後是問卷調查，總之因為先前已經有接觸過很多類似的專案，這是個不論學生專題製作或業界都在致力研究的內容，同時也是幾個防詐項目中，在這次展區內最令人印象深刻的。
然後他送了一卷紙膠、手機支架
跟袋子，很多所以印象深刻。

0



方彤恩 2026年11月12日 17:33

1143846方彤恩

教育部為促進數位學習與 AI 教學，分別為教師、校長、家長編訂相關指引

0



1140758陳奕儒 2026年11月12日 18:11

1140758陳奕儒

聽完這場Apple studio講座很感動，非升學考科的科技課程由學生為主導，教師為鷹架輔助，中山女高的校園因停車位需求砍了些許的樹木，以「聽樹木在說話」為主題，讓學生操作unity建模。
教師引導學生遙想這個所屬校園綠植的各種可能性，結合樹木醫學、環境科學、空間關係等跨專業，判斷哪些植物適合在平地海拔成長，作為視覺筆記觀察的方法。
對於學生的收穫、履歷的撰寫與自我推薦，更蘊含對設計思考的信心與底氣。很欣賞的教育引導方式。

0



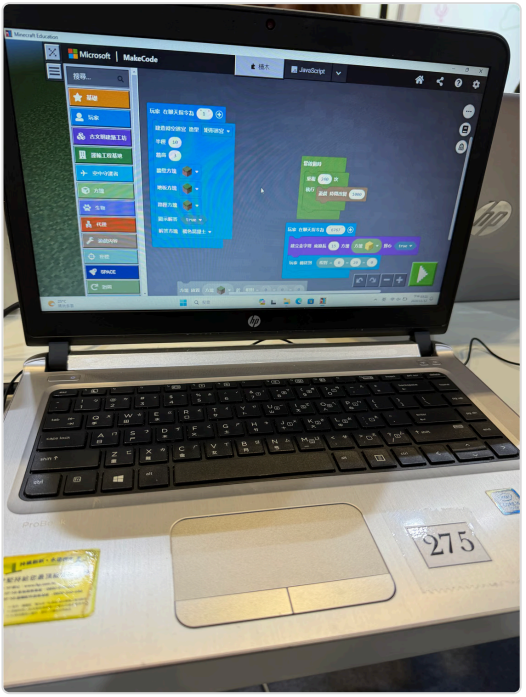
中山女高科技課自主學習•實境AR上架app

1140759連相碩 2026年11月12日 18:16

1140759連相碩　喵星人ai遊戲國

這個組要是導入了知名遊戲內容minecraft我的世界與模塊化的程式編輯（類似scratch)
小朋友會先接觸到他們喜歡玩的遊戲，同時從中藉由托拉模組達到程式編輯上的能力與使用，比起更廣泛的scratch來說，他們擁有更多的程式編輯模塊以及更高的遊戲性，但相對的上手難度也會提升
其中他們有建立一些讓ai運算的模組如自動建置迷宮或建築，小朋友可以選擇組成物或其他大佈局之後投餵給ai，ai會根據給的內容做出獨一無二的迷宮

0



1140756莊宗輝 2026年11月12日 22:14

1140756莊宗輝 Vurbo ai

他們主打的功能是可以即時將語音轉換成文字，並且在記錄完成後，還能視需求直接將內容生成對應的圖片。現場體驗時只要對著系統說話，就能快速地辨識出逐字稿，省去手動打字的時間，但現在辨識中文還不到很精準，接著只要點選功能，ai就能抓取文字中的重點自動繪製出視覺圖像，讓原本單調的文字瞬間變得生動好懂。 這個工具對我們未來的學習與課程報告非常有幫助，不僅在課堂做筆記或小組討論時能提升紀錄速度，需要製作簡報或海報時也能直接產出配圖，減少尋找素材的時間，可以很好的增加開會的效率。

0

