

國立嘉義大學特色大學試辦計畫

A 主軸

A-1 科普創新創育工作坊

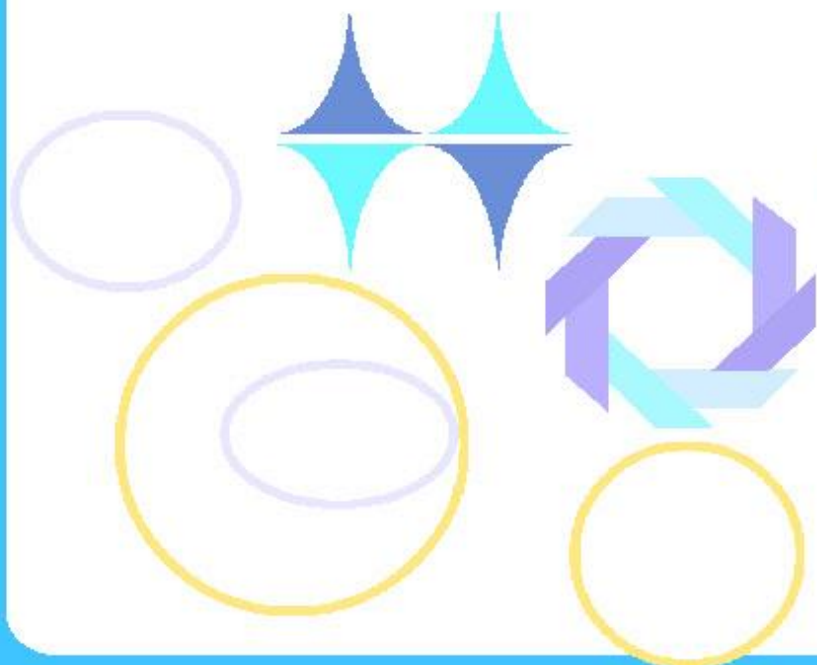
歡樂學習、熱情邀約

「IMAGINARY: Infinity & Beyond 超越無限 · 數學印象」



時間: 104年12月16日(星期三)下午1時起

地點: 蘭潭校區理工大樓多功能視聽教室
(A16-808室)



主辦單位: 國立嘉義大學應用數學系
主辦單位: 國立嘉義大學理工學院
補助單位: 教育部

活動名稱:「IMAGINARY: Infinity & Beyond 超越無限·數學印象」

時間: 104 年 12 月 16 日(星期三)下午 1:00~ 5:30

地點: 蘭潭校區理工大樓 8 樓多功能視聽教室(A16-808)

議程表

時間	活動內容	主講人
13:00~13:20	報到	
13:20~15:10	SURFER 工作坊	德國 IMAGINARY 代表 Bianca Violet
15:20~17:10	ZOMETOOL 工作坊	余筱嵐老師 (ZOMETOOL 教育訓練 中心 大中華區教育訓 練總監)
17:10~17:30	綜合討論	嚴志弘主任

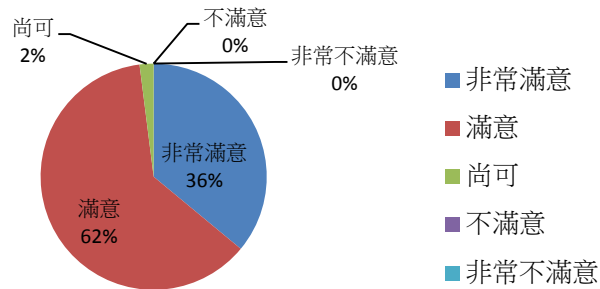
104.12.16 「IMAGINARY: Infinity & Beyond 超越無限·數學印象」

滿意度問卷調查分析表

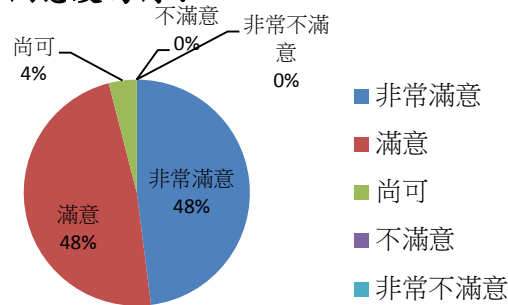
題目	非常滿意	滿意	尚可	不滿意	非常不滿意	總人數	平均分數	總平均
Q1：您對本次講座(研習)講師的講述表達能力是否感到滿意？	18	31	1	0	0	50	4.3	4.31
Q2：您對本次講座(研習)的分享內容滿意度為何？	24	24	2	0	0	50	4.4	
Q3：您對本次講座(研習)的時間安排滿意度為何？	20	23	7	0	0	50	4.3	
Q4：您對本次講座(研習)的地點安排滿意度為何？	15	27	8	0	0	50	4.1	
Q5：您對本次講座(研習)的內容在增進個人專業知識能力方面之滿意度為何？	19	28	3	0	0	50	4.3	
Q6：整體而言，您對本次講座(研習)的滿意度為何？	19	30	1	0	0	50	4.4	

滿意度問卷調查分析圖

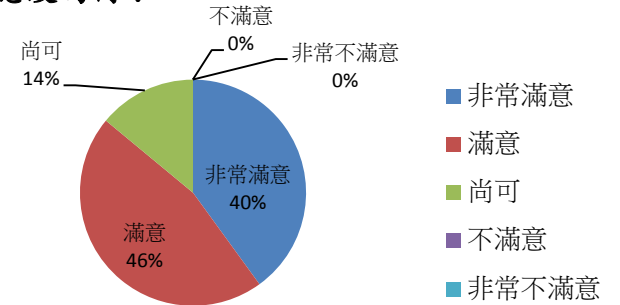
Q1：您對本次講座(研習)講師的講述表達能力是否感到滿意？



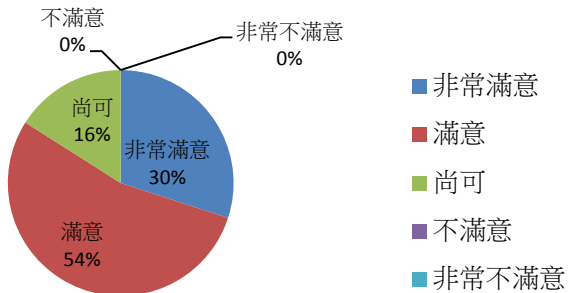
Q2：您對本次講座(研習)的分享內容滿意度為何？



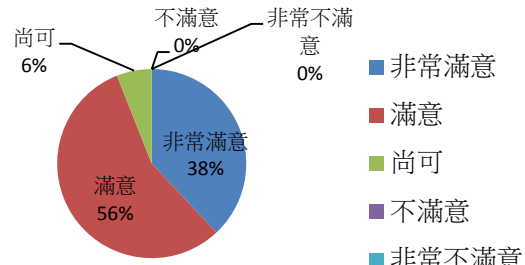
Q3：您對本次講座(研習)的時間安排滿意度為何？



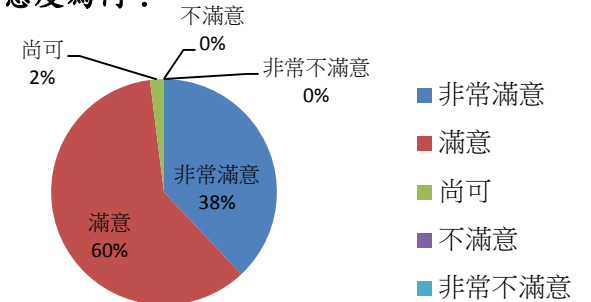
Q4：您對本次講座(研習)的地點安排滿意度為何？



Q5：您對本次講座(研習)的內容在增進個人專業知識能力方面之滿意度為何？



Q6：整體而言，您對本次講座(研習)的滿意度為何？



104.12.16 「IMAGINARY: Infinity & Beyond 超越無限·數學印象」

滿意度問卷調查彙整表

學員	題目	1.您對本次講座(研習)講師的講述表達能力滿意度為何?	2.您對本次講座(研習)的分享内容滿意度為何?	3.您對本次講座(研習)的時間安排滿意度為何?	4.您對本次講座(研習)的地點安排滿意度為何?	5.您對本次講座(研習)的內容在增進個人專業知識能力方面之滿意度為何?	6.整體而言,您對本次講座(研習)的滿意度為何?	7.請問您對本次講座(研習)有其他建議嗎?	8.請問您希望辦理與哪些主題相關之講座(研習)?
1		5	5	5	5	5	5	希望實際操作的時間可以長一點	能動手操作的主題
2		5	5	5	4	5	5	希望時間可以更多	3D列印製作和操作
3		4	4	4	4	4	4	無	(各國)語言程式
4		3	3	3	3	3	3	報告時,正確的英文名詞要唸正確	IOS APP
5		5	5	5	5	5	5	手作(操作)時間可再增加	能動手操作的主題
6		5	5	4	4	4	5	無,很棒,很新鮮很有趣的課程,能教課堂中學的知識和理論實際操作,這是以前未曾有過的體驗	魔術方塊
7		4	4	4	4	5	4	Surfer是一種將以往抽象、不具體的函數,以具體的3D圖像顯示,並加以設計	爐石戰記、星海爭霸、魔術方塊
8		4	4	4	4	4	4	設備改進、麥克風加強	數學史有關,加油
9		4	4	4	4	4	4	設備可以再改進	與數學史相關
10		5	5	5	5	5	5	實作時間可多些,可以邊做邊解說	可以辦些需要思考的活動
11		4	4	4	4	4	4		
12		4	4	4	4	4	4		
13		4	4	3	3	4	4		
14		4	5	5	4	5	4	無	剪紙
15		4	4	3	4	3	4	1.麥克風的效能應先測試 2.語音翻譯問題	數學在各方面企業、商業上的應用
16		4	4	4	4	4	4		關於數學應用
17		5	5	5	5	5	5	實作時間不太夠	各種應用的都好(能實作更好)
18		4	5	4	5	4	5	好玩,希望多辦類似的講座	
19		5	5	5	4	3	5		

104.12.16 「IMAGINARY: Infinity & Beyond 超越無限·數學印象」

滿意度問卷調查彙整表

學員	題目	1.您對本次講座(研習)講師的講述表達能力滿意度為何?	2.您對本次講座(研習)的分享内容滿意度為何?	3.您對本次講座(研習)的時間安排滿意度為何?	4.您對本次講座(研習)的地點安排滿意度為何?	5.您對本次講座(研習)的內容在增進個人專業知識能力方面之滿意度為何?	6.整體而言,您對本次講座(研習)的滿意度為何?	7.請問您對本次講座(研習)有其他建議嗎?	8.請問您希望辦理與哪些主題相關之講座(研習)?
20		5	4	3	5	4	4		
21		4	5	5	4	4	4	希望對於軟體操作可以提供更多資訊(方程式的使用)	數學與動畫、繪圖結合的主題
22		4	4	4	4	4	4	1.希望能做可以帶回家的東西 2.手做時間長一點	數學手做(只要數學相關都很好)
23		4	5	5	3	4	4		
24		5	5	4	5	4	5		我覺得像這樣活動系上應該多多舉辦,不僅能夠學到許多,也非常的樂在其中
25		4	4	4	4	4	4	實做的材料可以再多點	圖形
26		4	4	4	4	4	4	實做的時間可以長一點	圖形
27		4	4	5	4	4	4		
28		4	5	4	4	5	5		能夠將數學著實的應用的活動,讓數學不僅僅是數學
29		5	5	5	5	5	4		可以將我們平常所學到有關數學的知識運用在日常生活中
30		4	5	5	4	4	5	實作時間不夠,實作的地方可以改進	與空間相關
31		4	4	4	3	4	4	實做的時間太少,實做地點不大	空間幾何方面的
32		4	4	5	4	5	5	實做時間多一點	圖論
33		4	4	4	4	4	4	無	益智遊戲
34		4	4	4	4	4	4	更針對實作跟學習上的關聯	資訊相關
35		4	4	4	4	4	4		
36		4	4	4	3	4	4		

104.12.16 「IMAGINARY: Infinity & Beyond 超越無限·數學印象」

滿意度問卷調查彙整表

學員	題目	1.您對本次講座(研習)講師的講述表達能力滿意度為何?	2.您對本次講座(研習)的分享内容滿意度為何?	3.您對本次講座(研習)的時間安排滿意度為何?	4.您對本次講座(研習)的地點安排滿意度為何?	5.您對本次講座(研習)的內容在增進個人專業知識能力方面之滿意度為何?	6.整體而言,您對本次講座(研習)的滿意度為何?	7.請問您對本次講座(研習)有其他建議嗎?	8.請問您希望辦理與哪些主題相關之講座(研習)?
37		5	5	4	4	4	4	good	
38		5	4	4	3	4	4		
39		5	5	4	4	5	4	研習時間可以再多一點,內容很豐富,講師很用心	益智遊戲
40		4	4	3	5	5	4	希望可以用假日比較多時間來辦	希望可以請柯文哲市長來演講
41		4	3	3	3	4	4	感覺遊戲時間可以再長一點	可以做的有點像桌遊類的主题
42		5	5	5	5	5	5		
43		5	5	5	5	5	5	無	更多與實作與未來有接軌,夠學到東西的
44		4	4	5	5	4	4	英文翻譯的部分可以再完整一些	希望可以多一些實用的講座,ex.對未來就業有幫助(財金、作業系統、最佳化等等)
45		5	5	5	5	5	5		
46		5	5	5	5	5	5		可以動手玩的都好
47		4	4	3	3	4	4	時間有些不足	可以動手做的,比較有參與感
48		4	5	4	4	5	5	可以安排一連串的講座,讓演講更完整	
49		4	5	5	4	5	5	無	跟數學有關的有趣的主题
50		5	5	5	5	5	5	相當有特色!數學系在我的認知裡就是不斷的證明、證明、再證明,此次活動讓我接觸到數學的另一面,非常滿意!	遊戲的創作
平均		4.3	4.4	4.3	4.1	4.3	4.4		