

109 學年度各學院學系不採認之通識教育領域課程

| 學院 | 學系 | 不採認課程 | 歸屬領域 |
|--------|-------------|--|-------------|
| 師範學院 | 教育學系 | 人際關係與溝通 | 自我發展與溝通互動領域 |
| | 特殊教育學系 | 無 | 無 |
| | 輔導與諮商學系 | 教育與心理、人際關係與溝通、「情感、婚姻與家庭之探究」、認識情緒與壓力管理、心理學與自我探索 | 自我發展與溝通互動領域 |
| | 幼兒教育學系 | 無 | 無 |
| | 體育與健康休閒學系 | 無 | 無 |
| | 數位學習設計與管理學系 | 數位遊戲製作、網際網路應用(原「網際網路導論」)、數位攝影與影像處理、數位內容製作、數位內容創新與應用、認識 3D 設計、上上網就可以學程式、視窗程式設計、網頁程式設計基礎入門 | 物質科學與生活應用領域 |
| 人文藝術學院 | 中國文學系 | 文學鑑賞、中國文學鑑賞 | 歷史文化與藝文涵養領域 |
| | 外國語言學系 | 文學鑑賞、西洋文學鑑賞、西洋文學與人生(原多元主題英文溝通訓練:英美文學選讀) | 歷史文化與藝文涵養領域 |
| | | 現代語言學探索(原「現代語言學導論」)、情境英語(原多元主題英文溝通訓練:進階英語聽講練習)、多元主題英文溝通訓練:性別與媒體英文、新聞英文(原多元主題英文溝通訓練:新聞英文)、西洋文學與人生(原多元主題英文溝通訓練:英美文學選讀)、英文翻譯實作(原多元主題英文溝通訓練:英文翻譯實作)、求職 | 語文應用與溝通實務領域 |

| 學院 | 學系 | 不採認課程 | 歸屬領域 |
|------|-----------|---|-------------|
| | | 英文(原多元主題英文溝通訓練:求職英文) | |
| | 應用歷史學系 | 世界文明與當代社會 | 歷史文化與藝文涵養領域 |
| | 音樂學系 | 藝術鑑賞、音樂與生活、音樂鑑賞 | 歷史文化與藝文涵養領域 |
| | 視覺藝術學系 | 藝術鑑賞、視覺藝術鑑賞 | 歷史文化與藝文涵養領域 |
| 管理學院 | 企業管理學系 | 管理與生活、金融市場與投資、企業概論、人力資源管理、行銷管理、經濟與生活、電子商務、行銷企劃(原「行銷概論」) | 自我發展與溝通互動領域 |
| | 應用經濟學系 | 金融市場與投資、經濟與生活 | 自我發展與溝通互動領域 |
| | 科技管理學系 | 管理與生活、金融市場與投資、行銷管理、行銷企劃(原「行銷概論」)、經濟與生活 | 自我發展與溝通互動領域 |
| | 資訊管理學系 | 無 | 無 |
| | 財務金融學系 | 管理與生活、金融市場與投資、企業概論、投資理財規劃、電子商務、行銷企劃(原「行銷概論」) | 自我發展與溝通互動領域 |
| | 行銷與觀光管理學系 | 電子商務、行銷企劃(原「行銷概論」) | 自我發展與溝通互動領域 |
| 農學院 | 農藝學系 | 有機農業與生活 | 生命探索與環境關懷領域 |
| | 園藝學系 | 生活與園藝、園藝技藝實作(原「園藝技藝實作體驗」) | 生命探索與環境關懷領域 |
| | 木質材料與設計學系 | 紙質文物之保存與維護、臺灣傳統建築(原「臺灣傳統建築概論」)、木質材料工藝設計製作 | 歷史文化與藝文涵養領域 |
| | | 木質製品與生活 | 生命探索與環境關懷領域 |
| | 農業生物科技學系 | 無 | 無 |
| | 景觀學系 | 永續綠建築(原「永續綠建築概論」) | 生命探索與環境關懷領域 |
| | 植物醫學系 | 昆蟲與生活、微生物與生活 | 生命探索與環境關懷領域 |
| | 森林暨自然資源學系 | 環境生態與生物多樣性 | 生命探索與環境關懷領域 |

| 學院 | 學系 | 不採認課程 | 歸屬領域 |
|-----------|--------------|--|-------------|
| | | 無人機空拍技術於水環境應用 | 物質科學與生活應用領域 |
| | 動物科學系 | 動物保護與福利 | 生命探索與環境關懷領域 |
| | 農場管理進修學士學位學程 | 無 | 無 |
| 理工學院 | 應用數學系 | 數學與生活、統計與生活(原統計與人生)、數學遊戲與藝術 | 物質科學與生活應用領域 |
| | 電子物理學系 | 無 | 無 |
| | 應用化學系 | 物理與生活(原「科學與生活」、化學與生活、奈米科技與應用(原「奈米科技導論」) | 物質科學與生活應用領域 |
| | 生物機電工程學系 | 無 | 無 |
| | 土木與水資源工程學系 | 前瞻資訊科技、營建通論、VBA 程式設計、電腦繪圖 | 物質科學與生活應用領域 |
| | | 生活防災 | 生命探索與環境關懷領域 |
| | 資訊工程學系 | 視窗程式設計、簡單學程式設計、程式設計與遊戲入門 | 物質科學與生活應用領域 |
| | 電機工程學系 | 數位攝影與影像處理、程式設計與應用 | 物質科學與生活應用領域 |
| 機械與能源工程學系 | 能源與環境暨替代能源 | 生命探索與環境關懷領域 | |
| 生命科學院 | 食品科學系 | 生命科學探索(原「認識生命科學」、飲食與健康、認識食品、健康生活與疾病預防(原「認識疾病」) | 生命探索與環境關懷領域 |
| | 生物資源學系 | 生命科學探索(原「認識生命科學」、飲食與健康、環境生態與生物多樣性、生命與環境 | 生命探索與環境關懷領域 |
| | 水生生物科學系 | 生命科學探索(原「認識生命科學」、飲食與健康、海洋生物與環境永續(原「臺灣海洋生 | 生命探索與環境關懷領域 |

| 學院 | 學系 | 不採認課程 | 歸屬領域 |
|------|-------------|---|-------------|
| | | 物多樣性」)、水生生物探索(原「水生生物概論」、「水體生物概論」)、水環境資源 | |
| | 生化科技學系 | 生命科學探索(原「認識生命科學」)、飲食與健康、人體生理與健康、健康生活與疾病預防(原「認識疾病」) | 生命探索與環境關懷領域 |
| | 微生物免疫與生物藥學系 | 生命科學探索(原「認識生命科學」)、飲食與健康、人體生理與健康、健康生活與疾病預防(原「認識疾病」)、中草藥資源與應用 | 生命探索與環境關懷領域 |
| 獸醫學院 | 獸醫學系 | 認識人畜共通傳染病、犬貓照護、毒物與生活 | 生命探索與環境關懷領域 |